

Учебный план

№ п/п	Наименование раздела программы	Количество часов			Формы контроля / промежуточной аттестации
		Теория	Практика	Всего	
1.	Введение, устройство компьютера, ТБ	1	1	2	Анкетирование
2.	Графический редактор Paint	2	2	4	Опрос, практическое задание
3.	Графический редактор paint.net	3	8	11	Творческое задание
4.	Редактор Power Point	3	15	18	Творческое задание
5.	Редактор Publisher и его возможности.	1	4	5	Творческое задание
6.	Нейросети	3	7	10	Творческое задание
7.	Онлайн редактор flyvi	5	17	22	Опрос, наблюдение, Защита проекта
8.	ИТОГО	18	54	72	